

Arii curriculare: Arte/ Tehnologii

Disciplina: Arte vizuale și abilități practice

Curriculum nucleu

Nr. ore pe săptămână : 2 ore

Sem. I: 18 x 2 = 36 ore

Sem. II: 16 x 2 = 32 ore

Total: 68 ore (din care se vor scădea zilele libere acordate legal)

PLANIFICARE CALENDARISTICĂ ORIENTATIVĂ

- Arte vizuale și abilități practice -

Clasa I

Auxiliar editura Aramis - Arte vizuale și abilități practice, clasa I, Silvia Mîrșan, Dan-Paul Mârșanu

Semestrul I - 18 săptămâni

Nr. crt.	Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
1.	Toamna Toamna aurie		Cunoașterea și utilizarea materialelor de lucru Compoziții realizate din materiale diferite	2 12	I II-VII	
2.	Lumea plantelor și animalelor	1.1; 1.2; 1.2; 1.3; 2.1; 2.2; 2.3; 2.4; 2.5	- Plante și animale din plastilină, cocă sau lut - În pădure - Punguța cu doi bani - Frumusețile naturii-Grădina cu flori - Hora ursuleților	2 2 2 2 4	VIII IX X XI XII-XIII	
3.	Iarna	1.1; 1.2; 1.2; 1.3; 2.1; 2.2; 2.3; 2.4; 2.5	- Iarna - La patinaj - Masa festivă de Crăciun-suport pentru tacâmuri - Bradul împodobit	2 2 4 2	XIV XV XVI-XVII XVIII	

Semestrul al II-lea - 16 săptămâni

Nr. crt.	Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
4.	Omul	1.1; 1.2; 1.2; 1.3; 2.1; 2.2; 2.3; 2.4; 2.5	- Dansuri populare- Hora	2	I	
			- Portretul	2	II	
			- Forme spațiale realizate din materiale reciclabile	2	III	
			- Ileana Cosânzeana	2	IV	
5.	Teatru de păpuși	1.1; 1.2; 1.2; 1.3; 2.1; 2.2; 2.3; 2.4; 2.5	- Teatru de păpuși	2	V	
6.	Primăvara	1.1; 1.2; 1.2; 1.3; 2.1; 2.2; 2.3; 2.4; 2.5	- Mărțișorul	2	VI	
			- Felicitare cu ghiociei	2	VII	
7.	Jocuri și jucării	1.1; 1.2; 1.2; 1.3; 2.1; 2.2; 2.3; 2.4; 2.5	- Șarpele	2	VIII	
			- Omida	2	IX	
			- Iepurașul-Ouă decorative	2	X	
			- Bărcuța-Origami	2	XI	
			- Laleaua-colaj	2	XII	
			- Rândunica	2	XIII	
			- Acvariul cu pești	2	XIV	
			- Elicopterul	2	XV	
- Lumea păpușilor pe deget	2	XVI				