

Școala Gimnazială „Aurelian Stanciu”, Salcea, Suceava
 Disciplina: Educație tehnologică și aplicații practice
 Anul școlar 2019-2020
 Programa aprobată cu O.M nr. 3393 din 28.02.2017
 Profesor: Marinela Mocanu

Manual Educație tehnologică și aplicații practice, clasa a VII-a, Ed. Aramis,
 autori: Marinela Mocanu, Magda Dache, Loredana
 –Irena Săndulescu

DIRECTOR,

ȘEF DE CATEDRĂ,

PLANIFICARE CALENDARISTICĂ LA EDUCAȚIE TEHNOLOGICĂ ȘI APLICAȚII PRACTICE
 clasa a VII-a, 1oră/săptămână

Notă: planificarea se adaptează în funcție de perioada în care se desfășoară Școala altfel.

Competențe generale

1. Realizarea practică de produse utile și/sau de lucrări creative pentru activități curente și valorificarea acestora
2. Promovarea unui mediu tehnologic favorabil dezvoltării durabile
3. Explorarea intereselor și aptitudinilor pentru ocupații/profesii, domenii profesionale și antreprenariat în vederea alegerii parcursului școlar și profesional

SEMESTRUL I-18 SAPTAMANI						
Nr. crt	Lucrarea/produsul de realizat	Competențe specifice	Domenii de conținut	Conținuturi	Nr ore	Perioada
UI. Introducere în disciplina Educație tehnologică și aplicații practice						
	Fișa colectivă de participare la instructajul pentru SSM	2.1 Transferarea în contexte previzibile a măsurilor specifice de securitate în muncă, de prevenire și stingere a incendiilor	Dezvoltare durabilă	*Prezentarea manualului *Evaluare inițială *Norme de SSM și reguli proprii orelor de Ed. tehnologică și aplicații practice	1	S1

UI.1- MATERIALE TEXTILE- proiectul UI -ȘORTUL DE BUCĂTĂRIE						
Nr. crt	Lucrarea/produsul de realizat	Competențe specifice	Domenii de conținut	Conținuturi	Nr ore	Perioada
1.	Atelier de creație nr 1: stabilirea echipelor d elucru, fișa de documentare, elemente din mapa proiectului	1.1Executarea de produse utile și/sau creative prin activități de tip proiect, pe baza unei fișe tehnologice pe care o întocmește elevul cu sprijinul profesorului	Tehnologii	✚ Etapele de informare/documentare și planificare a activităților din cadrul proiectului UI –șortul de bucătărie (se poate realiza un alt produs final)	1	S2
2.	Atelier de creație nr 2: colaj cu fibre și fire textile; fișa de observație-proprietăți; Atelier de creație nr. 3- selectarea materialelor necesare ** pe grupe -brățara prieteniei, tablou decorativ din fire, fularul tricotat; covorașul țesut	1.2Rezolvarea de probleme în realizarea unui produs folosind simboluri și termeni specifici tehnologiilor și achiziții din matematică și științe		✚ Materiale textile –clasificare, proprietăți, utilizări: ✚ Fibre, fire textile ✚ Țesături și tricoturi. Materiale textile de viitor	2	S3-S4
3.	Atelier de creație nr.4: Croirea, coaserea unei butoniere ** -tablou decorativ cu nasturi	1.3 Promovarea produselor realizate pe baza unor criterii de calitate în vederea valorificării optime		✚ Operații tehnologice de pregătire, prelucrare finisare , scule, instrumente, dispozitive, mașini pentru realizarea unui produs din material textile. NSSM . Ergonomia locului de muncă	1	S5
4.	Atelier de creație nr. 5: Întocmirea fișei tehnologice și realizarea șortului de bucătărie	2.1Transferarea în contexte previzibile a măsurilor specifice de securitate în muncă, de prevenire și stingere a incendiilor	Design	✚ Fișa tehnologică . Elemente de limbaj grafic: reprezentare în vedere, elemente de cotare, executarea desenului tehnic/schiței pentru un produs simplu de realizat	2	S6-S7
5.	Atelier de creație nr. 6 Decorarea șortului de bucătărie ** semnul de carte cu motive tradiționale	2.2Analiza critică a consecințelor dezvoltării tehnologice asupra sănătății și bunăstării indivizilor, comunităților și a mediului	Calitate, economie și antreprenariat	✚ Tehnologii artisanale pentru realizarea produselor din materiale textile cu specific tradițional. Noi posibilități de utilizare și decorare a produselor din materiale textile	1	S8
6.	Atelier de creație nr. 7: Fișa de analiză, calculul prețului de vânzare, strategia de promovare	3.1Analizarea impactului dezvoltării tehnologice asupra meseriilor/profesiilor/ocupațiilor de pe piața muncii din prezent și viitor	Dezvoltare durabilă	✚ Analiza de produs. Evaluarea, promovarea și valorificarea produselor din material textile	1	S9
7.	Atelier de creație nr. 8: Fișa cu meserii, rute de formare profesională, impact asupra mediului	3.2Analizarea critică a activității angajaților și antreprenorilor asupra consumatorilor, comunității și mediului de afaceri	Activități/ocupații/meserii	✚ Domenii specifice realizării produselor din materiale textile. Tehnologii și materiale actuale și de viitor în raport cu mediul, individul și societatea	1	S10
8.	Atelier de creație nr. 9 Prezentarea proiectelor, autoevaluarea, organizarea unei expoziții cu produsele realizate.			✚ Recapitulare-evaluare sumativă a UI Aplicații pag 30-31 Evaluare sumativă pag 32	1	S11

UI2- MATERIALE LEMNOASE- proiectul UI – CĂSUȚA PENTRU PĂSĂRELE

Nr. crt	Lucrarea/produsul de realizat	Competențe specifice	Domenii de conținut	Conținuturi	Nr ore	Perioada
1.	Atelier de creație nr 1: stabilirea echipelor de lucru, fișa de documentare, elemente din mapa proiectului	1.1 Executarea de produse utile și/sau creative prin activități de tip proiect, pe baza unei fișe tehnologice pe care o întocmește elevul cu sprijinul profesorului	Tehnologii	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Etapele de informare/documentare și planificare a activităților din cadrul proiectului UI –căsuța pentru păsărele 	1	S12
2.	Atelier de creație nr 2, nr. 3: fișa de observație, bugetul financiar al proiectului -colecție de ramuri sau mostre de diferite specii lemnoase sau semifabricate ** bol din rumeguș	1.2 Rezolvarea de probleme în realizarea unui produs folosind simboluri și termeni specifici tehnologiilor și achiziții din matematică și științe		<ul style="list-style-type: none"> ✚ Materiale lemnoase–clasificare, proprietăți, utilizări: ✚ Semifabricate din lemn. Materiale lemnoase de viitor 	1	S13
3.	Atelier de creație nr. 4: Operații tehnologice de realizare a unui obiect din placaj sau obiecte decorative din rondele de lemn	1.3 Promovarea produselor realizate pe baza unor criterii de calitate în vederea valorificării optime		<ul style="list-style-type: none"> ✚ Operații tehnologice de pregătire, prelucrare finisare , scule, instrumente, dispozitive, mașini pentru realizarea unui produs din material lemnoase. NSSM . Ergonomia locului de muncă 	1	S14
4.	Atelier de creație nr. 5: Întocmirea fișei tehnologice și realizarea căsuței pentru păsărele	2.1 Transferarea în contexte previzibile a măsurilor specifice de securitate în muncă, de prevenire și stingere a incendiilor	Design	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Fișa tehnologică . Elemente de limbaj grafic: reprezentare în vedere, elemente de cotare, executarea desenului tehnic/schiței pentru produsul realizat 	2	S15-S16
5.	Atelier de creație nr. 6: Decorarea produsului realizat ** globuri-decorațiuni pentru brad	2.2 Analiza critică a consecințelor dezvoltării tehnologice asupra sănătății și bunăstării indivizilor, comunităților și a mediului	Calitate, economie și antreprenariat	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Tehnologii artisanale pentru realizarea produselor din materiale lemnoase cu specific tradițional. Noi posibilități de utilizare și decorare a produselor din materiale lemnoase 	1	S17
6.	Atelier de creație nr. 7: Fișa de analiză, calculul prețului de vânzare, strategia de promovare	3.1 Analizarea impactului dezvoltării tehnologice asupra meseriilor/profesiilor/ocupațiilor de pe piața muncii din prezent și viitor	Dezvoltare durabilă	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Analiza de produs. Evaluarea, promovarea și valorificarea produselor din material lemnoase 	1	S18
7.	Atelier de creație nr. 8: Fișa cu meserii, rute de formare profesională, impact asupra mediului	3.2 Analizarea critică a activității angajaților și antreprenorilor asupra consumatorilor, comunității și mediului de afaceri	Activități/ocupații meserii	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Domenii specifice realizării produselor din materiale textile. Tehnologii și materiale actuale și de viitor în raport cu mediul, individul și societatea 	1	S19
8.	Atelier de creație nr. 9 Prezentarea proiectelor, autoevaluarea, organizarea unei expoziții cu produsele realizate.			<ul style="list-style-type: none"> ✚ Recapitulare-evaluare sumativă a UI ✚ Aplicații pag 57 ✚ Evaluare sumativă pag. 58 	1	S20

UI.3- MATERIALE METALICE- proiectul UI –ROBOT DIN CUTII DE CONSERVE

Nr. crt	Lucrarea/produsul de realizat	Competențe specifice	Domenii de conținut	Conținuturi	Nr ore	Perioada
1.	Atelier de creație nr 1: stabilirea echipelor de lucru, fișa de documentare, elemente din mapa proiectului	1.1 Executarea de produse utile și/sau creative prin activități de tip proiect, pe baza unei fișe tehnologice pe care o întocmește elevul cu sprijinul profesorului	Tehnologii	Etapele de informare/documentare și planificare a activităților din cadrul proiectului UI –robot din cutii de conserve	1	S21
2.	Atelier de creație nr. 2, nr. 3: Lista cu materiale necesare, calculul bugetului financiar al proiectului *panou cu mostre/obiecte din materiale metalice	1.2 Rezolvarea de probleme în realizarea unui produs folosind simboluri și termeni specifici tehnologiilor și achiziții din matematică și științe		Materiale metalice: clasificare, utilizări. Materiale metalice inteligente. Proprietățile materialelor metalice	1	S22
3.	Atelier de creație nr 4: Bicicleta din sârmă de cupru Colaj cu imagini –scule, unelte, dispozitive, etc.	1.3 Promovarea produselor realizate pe baza unor criterii de calitate în vederea valorificării optime		Operații tehnologice de pregătire, prelucrare finisare, scule, instrumente, dispozitive, mașini pentru realizarea unui produs din materiale metalice. NSSM. Ergonomia locului de muncă	1	S23
4.	Atelier de creație nr. 5: Întocmirea fișei tehnologice și realizarea robotului **Fluturi decorativi	2.1 Transferarea în contexte previzibile a măsurilor specifice de securitate în muncă, de prevenire și stingere a incendiilor	Design	Fișa tehnologică . Elemente de limbaj grafic: reprezentare în vedere, elemente de cotare, executarea desenului tehnic/schiței pentru produsul realizat	1	S24
5.	Atelier de creație nr. 6: Decorarea produsului realizat	2.2 Analiza critică a consecințelor dezvoltării tehnologice asupra sănătății și bunăstării indivizilor, comunităților și a mediului	Calitate, economie și antreprenariat	Tehnologii artisanale pentru realizarea produselor din materiale textile cu specific tradițional. Noi posibilități de utilizare și decorare a produselor din materiale metalice	1	S25
6.	Atelier de creație nr. 7: Fișa de analiză, calculul prețului de vânzare, strategia de promovare	3.1 Analizarea impactului dezvoltării tehnologice asupra meseriilor/profesiilor/ocupațiilor de pe piața muncii din prezent și viitor	Dezvoltare durabilă	Analiza de produs. Evaluarea, promovarea și valorificarea produselor din material metalice	1	S26
7.	Atelier de creație nr. 8: Fișa cu meserii, rute de formare profesională, impact asupra mediului	3.2 Analizarea critică a activității angajaților și antreprenorilor asupra consumatorilor, comunității și mediului de afaceri		Domenii specifice realizării produselor din materiale metalice. Tehnologii și materiale actuale și de viitor în raport cu mediul, individul și societatea	1	S27
8.	Atelier de creație nr. 9 Prezentarea proiectelor, autoevaluarea, organizarea unei expoziții cu produsele realizate.		Activități/ocupații meserii	Recapitulare-evaluare sumativă a UI Aplicații pag 79 Evaluare sumativă pag 80	1	S28

UI.4- UN MATERIAL LA ALEGERE - proiectul UI – POSTER DE PREZENTARE PENTRU UN MATERIAL LA ALEGERE						
Nr. crt	Lucrarea/produsul de realizat	Competențe specifice	Domenii de conținut	Conținuturi	Nr ore	Perioada
1.	Mapa proiectului Posterul de prezentare a materialului ales Fișa tehnologică de realizare a produsului Un produs simplu realizat din materialul studiat Fișa de analiză	1.1 Executarea de produse utile și/sau creative prin activități de tip proiect, pe baza unei fișe tehnologice pe care o întocmește elevul cu sprijinul profesorului 1.2 Rezolvarea de probleme în realizarea unui produs folosind simboluri și termeni specifici tehnologiilor și achiziții din matematică și științe 1.3 Promovarea produselor realizate pe baza unor criterii de calitate în vederea valorificării optime 2.1 Transferarea în contexte previzibile a măsurilor specifice de securitate în muncă, de prevenire și stingere a incendiilor 2.2 Analiza critică a consecințelor dezvoltării tehnologice asupra sănătății și bunăstării indivizilor, comunităților și a mediului 3.1 Analizarea impactului dezvoltării tehnologice asupra meseriilor/profesiilor/ocupațiilor de pe piața muncii din prezent și viitor 3.2 Analizarea critică a activității angajaților și antreprenorilor asupra consumatorilor, comunității și mediului de afaceri	Tehnologii Design Calitate, economie și antreprenariat Dezvoltare durabilă Activități/ocupații /meserii	Etapele de informare/documentare, planificare, decizie, implementare, autocontrol, prezentarea proiectului, evaluarea (<i>se alege un material din cele sugerate în manual, sau un alt material cu impact în contextul local</i>)	3	S29-S30-S31
UI. 5- PROIECT FINAL –REALIZAREA UNUI PRODUS DIN MATERIALELE STUDIAȚE						
1.	Mapa proiectului Costume de carnaval din materiale și obiecte reciclabile, din materialele studiate	Toate CS	Tehnologii Design Calitate, economie și antreprenariat Dezvoltare durabilă Activități/ocupații meserii	Etapele de informare/documentare, planificare, decizie, implementare, autocontrol, prezentarea proiectului, evaluarea	2	S32 S33
2.	Cubul cu sarcini de lucru Testul de evaluare	Toate CS	Tehnologii Design Calitate, economie și antreprenariat Dezvoltare durabilă Activități/ocupații/meserii	Recapitulare finală/evaluare Aplicații pag 93-94 Evaluare sumativă pag 95	1	S34